



Die Zeit, die vergeht, wird einfach gezählt (es müssen keine ganzen Sekunden sein).

Vorgehender Trupp

- Raumwechsel → bis 20 zählen
- Beim Betreten des Raums würfeln:
 - 3 → Feuer im Raum (bis 30 Zählen für löschen)
 - 6 → Person gefunden (bis 30 Zählen für Rettung)
 - Sonstiges → keine Feststellung (bis 15 Zählen)
- Es können auch Fenster geöffnet werden.
- Anschließend wieder Raumwechsel

Einheitsführer

- Feuer im Raum → im Plan kennzeichnen
- Person gefunden → im Plan kennzeichnen
- Geöffnete Fenster → im Plan kennzeichnen
- Ggf. Grundriss nachvollziehen



Die Zeit, die vergeht, wird einfach gezählt (es müssen keine ganzen Sekunden sein).

Vorgehender Trupp

- Raumwechsel → bis 20 zählen
- Beim Betreten des Raums würfeln:
 - 3 → Feuer im Raum (bis 30 Zählen für löschen)
 - 6 → Person gefunden (bis 30 Zählen für Rettung)
 - Sonstiges → keine Feststellung (bis 15 Zählen)
- Es können auch Fenster geöffnet werden.
- Anschließend wieder Raumwechsel

Einheitsführer

- Feuer im Raum → im Plan kennzeichnen
- Person gefunden → im Plan kennzeichnen
- Geöffnete Fenster → im Plan kennzeichnen
- Ggf. Grundriss nachvollziehen