

Methode

# Anleitung zum Digitalfunk-Quiz



Empfohlene Gruppengröße  
**Min. 2 Teilnehmer**



Übungsort  
**Unterrichtsraum**



Erforderliche Ausbilder  
**1 Ausbilder**



Zeitansatz  
**90 Minuten**



## Benötigtes Werkzeug

- ein PC oder Tablet; PowerPoint muss installiert sein



## Vorqualifikationen

- Keine



## Kurzbeschreibung

Es handelt sich um ein auf PowerPoint basierendes Quiz zum Thema Digitalfunk. Dies ist auch zur Durchführung im Rahmen von Online-Übungsdiensten geeignet.

## Bemerkung

-keine-

## Methode

# Anleitung zum Digitalfunk-Quiz

## 1 Vorbereitung

Für die Durchführung des Quiz werden zwei Mannschaften gebildet. Des Weiteren wird ein Spielleiter benötigt. Für Online-Übungsdienste muss zusätzliche Zeit zur Bildung der Teams eingeplant werden.

## 2 Durchführung

Der Spielleiter bedient das digitale Endgerät, an dem gequizzt wird. Er klickt die von der spielenden Mannschaft gewünschte Frage an und loggt anschließend auch die ausgewählte Antwort ein.

Es stehen in 5 Kategorien jeweils 5 Fragen zur Auswahl.

| Netzbetrieb | Direktbetrieb | Rollen und Zuständigkeiten | DMO-Rufgruppen | TMO Rufgruppen |
|-------------|---------------|----------------------------|----------------|----------------|
| 10          | 10            | 10                         | 10             | 10             |
| 20          | 20            | 20                         | 20             | 20             |
| 30          | 30            | 30                         | 30             | 30             |
| 40          | 40            | 40                         | 40             | 40             |
| 50          | 50            | 50                         | 50             | 50             |

Die Mannschaften wählen abwechselnd eine Frage aus und beantworten diese. Ist die Antwort korrekt, werden der ratenden Mannschaft die Punkte dafür gutgeschrieben. Bei falscher Antwort erhält die gegnerische Mannschaft die Punkte.

Es gewinnt die Mannschaft, die am Ende des Quiz die meisten Punkte hat. Da es sich um 25 Fragen handelt, wird die letzte Frage als Stichfrage genutzt: Wer zuerst antwortet, bekommt die Punkte.

**ACHTUNG:** Das Spiel zählt nicht automatisch! Diese Aufgabe kommt dem Spielleiter zu. Er achtet außerdem darauf, welche Antwort tatsächlich eingeloggt wurde, da das Spiel zur Auswertung nur die korrekte Auswahl anzeigen kann.